**Proyek Tugas Mahasiswa**

**Pengembangan Aplikasi Bergerak II**

**Semester Genap 2023-2024**

**Spesifikasi**

1. Layar Utama (Home Screen). Berisi lini masa dalam bentuk ListView atau GridView. Setiap item akan menampilkan gambar, deskripsi, waktu, dan lain-lain (sesuaikan dengan tema aplikasi). Pengguna dapat mengklik item untuk melihat detail.

2. Layar Detail (Detail Screen). Menampilkan informasi rinci tentang item yang dipilih oleh pengguna, termasuk deskripsi, lokasi, dan lain-lain (sesuai dengan tema aplikasi). Pada tiap posting, pengguna dapat menambahkan dan membalas komentar.

3. Layar Posting (Post Screen). Memungkinkan pengguna untuk menambahkan posting baru. Isi posting adalah foto, deskripsi, waktu posting, dan lain-lain (sesuai dengan tema aplikasi). Posting yang baru ditambahkan akan disimpan dalam basis data awan dan ditampilkan pada lini masa.

4. Layar Favorit (Favorite Screen). Menampilkan daftar item yang telah ditandai sebagai favorit oleh pengguna. Pengguna dapat menambahkan atau menghapus item ini dari daftar favorit mereka melalui layar detail.

5. Layar Profil (Profile Screen). Berisi informasi pengguna seperti nama, foto profil, dan lain-lain. Pengguna dapat mengedit profil mereka di sini.

6. Lokasi Geografis. Setiap posting berisi data lokasi geografis yang didapatkan secara langsung dari GPS ponsel. Data ini berupa lintang (latitude) dan bujur (longtitude) yang bisa dilacak menggunakan Google Maps.

7. Personalilasi Pengguna. Pada aplikasi ini, diharuskan menerapkan personalisasi pengguna (end user personalization), misalnya fitur dark mode dan lain-lain.

**Basis Data**

Basis data yang digunakan untuk penyimpanan aplikasi adalah Firebase Cloud Firestore.

**Tema Aplikasi**

Tema aplikasi ditentukan sendiri oleh kelompok mahasiswa. Intinya, harus ada posting yang dibuat pengguna dan komentar yang bisa ditambahkan. Selain itu, ada fitur favorit dan, tentu saja, ada fitur otentikasi.

**Kaidah Desain**

Seluruh desain aplikasi akan mengikuti aturan Material Design, termasuk penggunaan warna, ikon, dan pola desain yang sesuai dengan pedoman Material Design.

**Bahasa Pengembangan**

Aplikasi akan dikembangkan menggunakan bahasa Dart dan Flutter versi terbaru pada saat proyek ini dimulai.

**Waktu Pelaksanaan**

Proyek ini akan dikerjakan secara berkelompok selama satu semester akademik dan dikumpulkan di akhir semester.

**Pengumpulan**

Hasil dari proyek ini akan dikumpulkan dalam bentuk sebagai berikut.

1. **Laporan**. Dibuat dalam bentuk softcopy dalam format PDF dengan struktur berikut ini.
   1. Halaman Sampul
   2. Daftar Isi
   3. Latar Belakang, berisi alasan pengembangan aplikasi.
   4. Fitur Aplikasi, berisi penjelasan tentang masing-masing fitur aplikasi.
   5. Hasil Pengujian, berisi hasil pengujian fitur.
2. **Aplikasi**. Dikumpulkan dalam repositori Github. Pastikan bahwa sebelum proyek dipublikasikan, dilakukan flutter clean terlebih dahulu pada terminal IDE kalian.
3. **Publikasi**. Aplikasi yang dibuat harus dipublikasikan pada Google Play, kecuali jika ditentukan lain.